



Professional Edition v 0.2.x

---

Primeros pasos  
Revisión: 05/03/20

## Sumario

1	Introducción.....	2
2	Creación de proyectos con los arquetipos de Maven.....	2
3	Importación de proyectos Maven en eclipse.....	2
3.1.1	Preparación del entorno.....	2
4	Estructura básica de un proyecto.....	3
4.1	Conceptos básicos.....	4
4.1.1	Elementos básicos del modelo.....	4
4.1.2	Relaciones entre elementos.....	6
4.1.3	Perfiles UML básicos.....	6

## 1 Introducción

Este documento explica cómo iniciar un proyecto con samsara-software.

## 2 Creación de proyectos con los arquetipos de Maven.

Los arquetipos de Maven son pequeños programas que nos permiten generar un proyecto con una estructura inicial. Samsara-software dispone de un arquetipo para cada una de las arquitecturas disponibles. Para crear un proyecto con un arquetipo de Maven es necesario haber configurado previamente el profile “samsara-software” en el fichero settings.xml tal y como se explica en el apartado 3.2.2 del manual de instalación:

[http://www.samsara-software.es/inicio/public/documentacion/manuales/instalacion\\_v0\\_1.pdf](http://www.samsara-software.es/inicio/public/documentacion/manuales/instalacion_v0_1.pdf)

Una vez configurado, podemos crear un proyecto para la arquitectura de referencia 1 ejecutando el siguiente comando:

```
mvn -P samsara-archetypes archetype:generate  
-DarchetypeGroupId=com.samsarasoftware.archetypes  
-DarchetypeArtifactId=reference-architecture-1 -DarchetypeVersion=0.2.0  
-DgroupId=[GROUP-ID] -DartifactId=[ARTIFACT-ID] -DoutputDirectory=%cd%
```

Los parámetros GROUP-ID y ARTIFACT-ID se corresponden a los parámetros de Maven. El parámetro outputDirectory es el directorio donde se generará un directorio con el proyecto, cuyo nombre se corresponderá al parámetro ARTIFACT-ID.

## 3 Importación de proyectos Maven en eclipse

Ahora que ya hemos inicializado un proyecto, vamos a eclipse y seleccionamos las opciones “File”→”Import”→”Maven”→”Existing Maven projects” e importamos el proyecto generado en el paso anterior.

### 3.1.1 Preparación del entorno

Antes de poder ejecutar por primera vez cualquier generador es necesario instalar las dependencias de los generadores. Para ello, debemos ejecutar el comando `mvn clean install` en el directorio `samsara-software-utils/install-dependencies`.

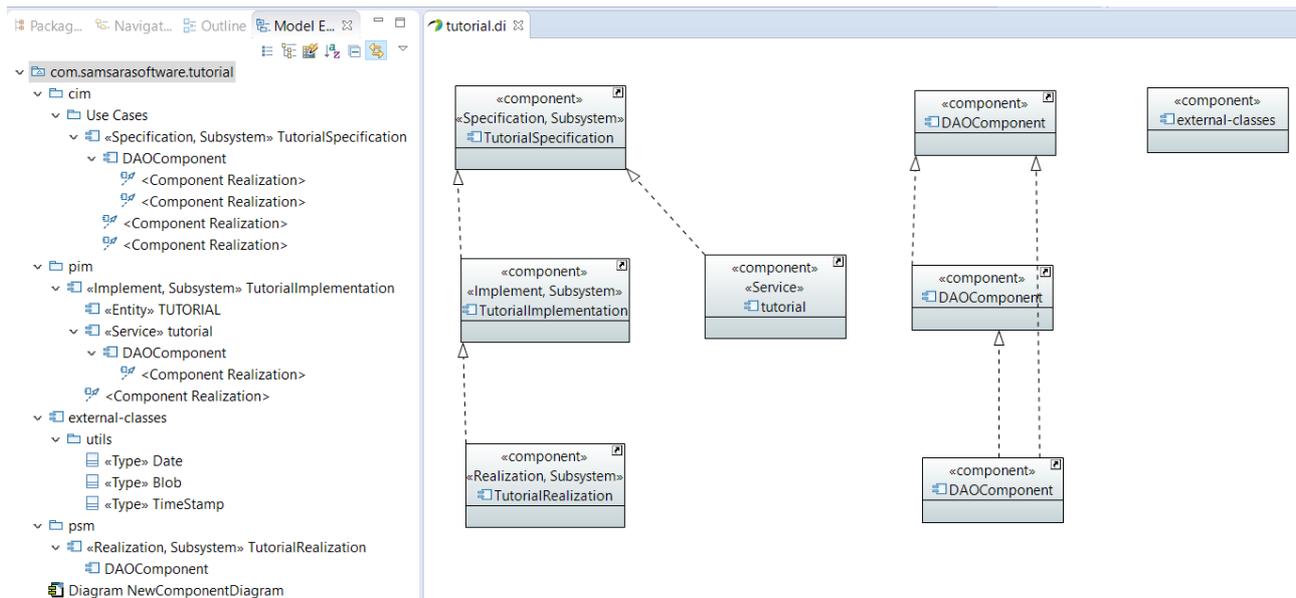
## 4 Estructura básica de un proyecto

Para iniciar un proyecto, necesitamos dos elementos básicos, el documento UML y las herramientas de Samsara-software. La estructura de directorios generados es la siguiente:

- **[ARTIFACT-ID]**: Directorio raíz del proyecto. El artifactId para este directorio es [ARTIFACT-ID]-root.
  - **Samsara-software-utils**: Directorio de utilidades de samsara-software.
    - **Install-dependencies**: Módulo de soporte para la instalación de las dependencias necesarias para ejecutar las utilidades.
    - **Code-generators**: Agrupa los diferentes generadores de código disponibles para la arquitectura seleccionada.
    - **Documentation-generators**: Agrupa los diferentes generadores de documentación disponibles.
    - **Model-extractors**: Agrupa los diferentes módulos extractores de modelos disponibles.
    - **Model-transformations**: Agrupa las diferentes transformaciones UML disponibles.
  - **src/main/uml**: Directorio donde se encuentran los ficheros UML.

## 4.1 Conceptos básicos

### 4.1.1 Elementos básicos del modelo



El documento UML inicial se debe estructurar de la siguiente manera:

- El nombre del modelo debe seguir la nomenclatura `<groupId>.<artifactId>` de maven.
- **Cim** o Componentes de especificación: Contienen la especificación del sistema (computer independent model), definida mediante casos de uso. Estos componentes deben estar anotados con el estereotipo `<<StandardLibrary::Specification>>`. El componente a generar debe estar anotado con el estereotipo `<<StandardLibrary::Subsystem>>`, los demás componentes de especificación que no estén anotados con este estereotipo, se consideran componentes externos, y por tanto, no se generará el código para éstos.
- **Pim** o Componentes de implementación: Contienen la implementación del sistema (platform independent model), definiendo el modelo relacional de negocio, y el modelo de servicios que implementa el sistema. Estos componentes deben estar anotados con el estereotipo `<<StandardLibrary::Implement>>`. El componente a

generar debe estar anotado con el estereotipo `<<StandardLibrary::Subsystem>>`, los demás componentes de especificación que no estén anotados con este estereotipo, se consideran componentes externos, y por tanto, no se generará el código para éstos. El componente debe contener:

- Un componente anotado con el estereotipo `<<StandardLibrary::Entity>>` que define el modelo relacional de negocio, y **cuyo nombre debe ser el mismo que el del usuario de la base de datos donde se vaya a desplegar.**
- Un componente anotado con el estereotipo `<<StandardLibrary::Service>>` que define el modelo de servicios del sistema. **Los nombres de los sub-componentes del PIM deben coincidir con los correspondientes nombres de sus sub-componentes representados en el CIM.**
- **Psm** o Componentes de realización: Contiene la arquitectura del sistema (platform specific model), definida mediante componentes maven, y sus relaciones, puertos, interficies específicas.... Estos componentes deben estar anotados con el estereotipo `<<StandardLibrary::Realization>>`. El componente a generar debe estar anotado con el estereotipo `<<StandardLibrary::Subsystem>>`, los demás componentes de especificación que no estén anotados con este estereotipo, se consideran componentes externos, y por tanto, no se generará el código para éstos.
- **External-classes** o Componente de clases externas: Para poder utilizar más tipos de datos que los tipos básicos del UML Primitive Types Package, debe existir un componente con nombre "external-classes", que contendrá clases propias de Java, o clases utilizadas por samsara-software, que serán las siguientes:
  - Blob: Define un tipo básico que suele representar un array de bytes. Debe estar anotada con el estereotipo `<<StandardLibrary::Type>>`
  - Date: Define un tipo básico para fechas, sin información de tiempo. Debe estar anotada con el estereotipo `<<StandardLibrary::Type>>`
  - TimeStamp: Define un tipo básico para fechas, con información de tiempo. Debe estar anotada con el estereotipo `<<StandardLibrary::Type>>`

#### 4.1.2 Relaciones entre elementos

- Debe existir una relación de realización desde cada componente de realización hacia el componente de implementación correspondiente.

- Debe existir una relación de realización desde cada componente de realización hacia el componente de especificación correspondiente.
- Debe existir una relación de realización desde el componente de implementación hacia el componente de especificación correspondiente.
- Debe existir una relación de realización desde el componente de servicios hacia el componente de especificación correspondiente.

#### 4.1.3 Perfiles UML básicos

- El modelo debe tener aplicados los perfiles propios de especificación de samsara:
  - interface: Perfil de especificación de interfícies de usuario.
  - database: Perfil de especificación del modelo de negocio.
  - security: Perfil de especificación de restricciones de seguridad y roles de usuario.
  - transactionProfile: Perfil de especificación de operaciones transaccionales comunes.
- El modelo debe tener aplicados los perfiles propios de la arquitectura a utilizar, entre los ofrecidos por samsara:
  - dojo: Activa el generador de interfícies de HTML5 con el framework Dojo.
  - ejb3: Activa el generador de EJB3
  - http: Activa el generador de Servlets
  - jpa: Activa el generador de JPA.
  - maven: Activa el generador de Maven.
  - xadisk: Activa el uso de XAdisk para la transaccionalidad de ficheros.
  - jbossEap5: Activa el generador de descriptores de Jboss 5 EAP.