



Community Edition v0.1

Perfil UML interface

Versión 0.1

Revisión 21/06/2017

Sumario

1	Introducción.....	3
2	Definición.....	3
3	Etereotipos de componentes estáticos para UML::UseCase.....	3
3.1	page.....	4
3.2	template.....	4
3.3	tab.....	4
3.4	accordion.....	4
3.5	titlePane.....	4
3.6	dialog.....	4
3.7	interfaceAction.....	4
3.8	hidden.....	5
3.9	store.....	5
3.9.1	Atributos.....	5
3.9.1.1	select.....	5
3.10	table.....	5
3.11	singleSelectTable.....	5
3.12	multiSelectTable.....	5
3.13	searchPage.....	6
4	Etereotipos de componentes estáticos para UML::Property.....	6
4.1	hidden.....	6
4.2	identifier.....	7
4.3	dataList.....	7
4.3.1	Atributos.....	7
4.3.1.1	store.....	7
5	Estereotipos de componentes dinámicos.....	8
5.1	pre.....	8
5.2	post.....	8
5.3	show.....	8
5.4	hide.....	9
5.5	refresh.....	9
5.6	reset.....	9

1 Introducción

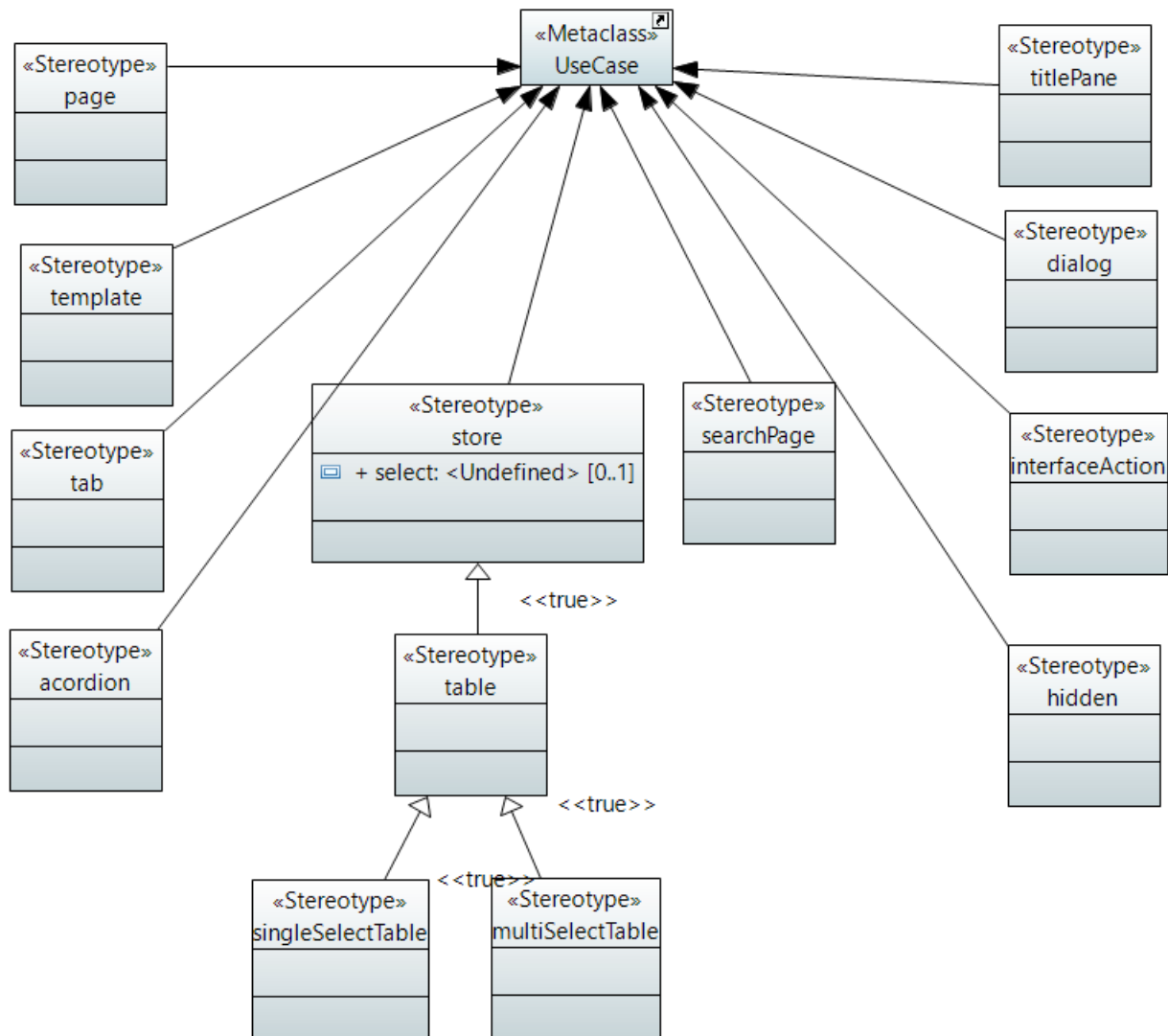
Samsara Software Community Edition provee de un perfil UML para especificaciones de interfícies, tanto en componentes estáticos, como en comportamiento dinámico.

2 Definición

Nombre: interface

URI: <http://www.samsarasoftware.net/interface.profile>

3 Etereotipos de componentes estáticos para UML::UseCase



3.1 page

Aplicable a UML::UseCase

Indica que el caso de uso representa un contenedor visual independiente.

3.2 template

Aplicable a UML::UseCase

Indica que el caso de uso representa una plantilla de un elemento visual

3.3 tab

Aplicable a UML::UseCase

Indica que el caso de uso representa un elemento visual de tipo pestaña.

3.4 accordion

Aplicable a UML::UseCase

Indica que el caso de uso representa un elemento visual de tipo acordeón.

3.5 titlePane

Aplicable a UML::UseCase

Indica que el caso de uso representa un elemento visual de tipo titlePane.

3.6 dialog

Aplicable a UML::UseCase

Indica que el caso de uso representa un elemento visual de tipo ventana de diálogo.

3.7 interfaceAction

Aplicable a UML::UseCase

Indica que el caso de uso representa una acción que debe ejecutarse en el componente visual.

3.8 hidden

Aplicable a UML::UseCase

Indica que el caso de uso representa un elemento visual oculto inicialmente.

3.9 store

Aplicable a UML::UseCase

Indica que el caso de uso representa un almacén de datos.

3.9.1 Atributos

3.9.1.1 *select*

Atributo que puede hacer referencia a otro elemento, indicando qué consulta provee los datos al almacén de datos. (En nuestro caso un UML::UseCase, estereotipado con transaction::select)

3.10 table

Aplicable a UML::UseCase

Indica que el caso de uso representa un elemento visual de tipo tabla de datos.

3.11 singleSelectTable

Aplicable a UML::UseCase

Indica que el caso de uso representa un elemento visual de tipo tabla de datos, de la que se puede seleccionar un sólo registro a la vez, para realizar una acción sobre el registro, mediante casos de uso que extiendan al caso de uso de la tabla de datos.

3.12 multiSelectTable

Aplicable a UML::UseCase

Indica que el caso de uso representa un elemento visual de tipo tabla de datos, de la que se puede seleccionar más de un registro a la vez, para realizar una acción sobre los registros, mediante casos de uso que extiendan al caso de uso de la tabla de datos.

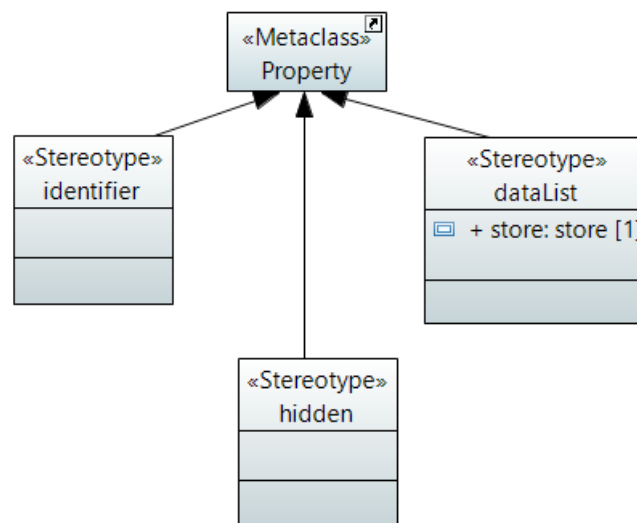
3.13 searchPage

Aplicable a UML::UseCase

Debe utilizarse en combinación con interface::table

Indica que el caso de uso que representa un elemento visual de tipo tabla de datos, tendrá un formulario de filtrado de los elementos que muestra, (En nuestro caso, en base al caso de uso estereotipado con transaction::select, que provea los datos a la tabla).

4 Etereotipos de componentes estáticos para UML::Property



4.1 hidden

Aplicable a UML::Property

Indica que la propiedad debe existir en el formulario correspondiente, pero estar oculta.

4.2 identifier

Aplicable a UML::Property

Indica que la propiedad representa un identificador de registro.

4.3 dataList

Aplicable a UML::Property

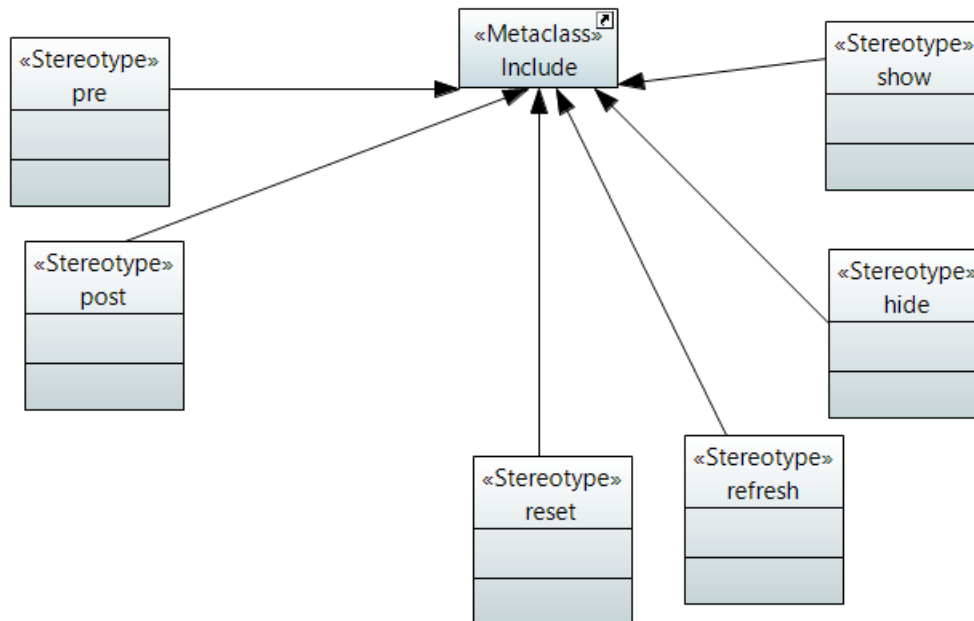
Indica que la propiedad sólo admite un valor de una lista de valores facilitada en una lista de datos.

4.3.1 Atributos

4.3.1.1 store

El caso de uso estereotipado con `interface::store`, que provee la lista de valores disponibles y admitidos en la lista de datos.

5 Estereotipos de componentes dinámicos



5.1 pre

Aplicable a UML::Include

Indica que la operación se realiza antes que otros includes.

5.2 post

Aplicable a UML::Include

Indica que la operación se realiza después que otros includes.

5.3 show

Aplicable a UML::Include

Indica que se debe mostrar el elemento incluido.

5.4 hide

Aplicable a UML::Include

Indica que se debe ocultar el elemento incluido.

5.5 refresh

Aplicable a UML::Include

Indica que se debe actualizar el elemento incluido.

5.6 reset

Aplicable a UML::Include

Indica que se debe limpiar el elemento incluido.